

Die Bogenschützen  
der SG 1865 Nittenau  
laden ein zum

25.

Pfingst-Jagdbogenturnier

27.+28. Mai 2023



**Liebe Bogenschützinnen und Bogenschützen,**

**wir freuen uns Euch auf unserem Jubiläumsturnier zu begrüßen.**

**Veranstaltungsort:** Harthöfl 1, 93149 Nittenau

Übernachtungsmöglichkeiten:  
Zelt, Wohnwagen, Wohnmobil, Auto vor Ort oder unter  
<https://www.nittenau.de/tourismus/uebernachten/>

Anreise bereits am Freitag ab ca. 17 Uhr möglich.  
Offenes Feuer und Grillen in der Nähe von Gebäuden ist verboten.  
Den Parkanweisungen ist Folge zu leisten.

**Für euer leibliches Wohl an beiden Turniertagen ist bestens gesorgt.**

#### **Gruppeneinteilung vor Ort**

Freitag 18.30-19.30 Uhr und Samstag 08.00-9.20 Uhr

#### **Zeitplan**

Begrüßung: 09.30 Uhr  
Schießbeginn: Samstag um ca. 10.00 Uhr und  
Sonntag um 09.00 Uhr an der Scheibe

#### **Startgebühr (=Reuegeld):**

Erwachsene	25,-- Euro
Jugendliche (14-17 Jahre)	13,-- Euro
Schüler (6-13 Jahre)	11,-- Euro

Die Bankverbindung zur Überweisung erhaltet Ihr nach erfolgreicher Anmeldung. **Das Startgeld ist innerhalb von 14 Tagen nach Anmeldung zu überweisen.**

Die Teilnehmerzahl ist auf 180 beschränkt.

Anmeldung ab 06. Januar 2023 um 10 Uhr  
über das Anmeldeformular auf unserer Website

**<https://www.sg1865nittenau.de/bogen-sparte/anmeldung/>**

#### **Klasseneinteilung (Erläuterung siehe letzte Seite):**

**PB** – Primitivbogen  
**RB** – Reiterbogen mit Daumentechik/Daumenring  
**LB** – Langbogen Holz-/Bambuspfeilen, anderes Pfeilmaterial BHR  
**TRB/BHR** – Bowhunter Recurvebogen, Reiterbogen  
**OK** - Offene Bogenklasse, Compoundbögen auf 60 lbs begrenzt

#### **Grundsätzlich verboten:**

Entfernungsmesser jeglicher Art, Ferngläser mit Strichplatten o.ä., das Abschreiten der Entfernung, das Beseitigen von Hindernissen, abgedeckte Visiernadeln, das Hinterlassen von Abfall und das Rauchen im Wald.

#### **Wertung:**

Nur der komplett durchschossene Ring zählt. Der Abschusspflock muss beim Schießen vom Schützen berührt werden. Das Verlassen des Abschusspflockes bedeutet das Beenden des Schießvorgangs. Ein missglückter Schuss darf wiederholt werden wenn der Schütze den Pfeil aufnehmen kann ohne den Pflock zu verlassen. Hörner und Hufe zählen nicht.

**1. Pfeil: 20/16    2. Pfeil: 14/10    3. Pfeil: 8/4**

### **Sonstiges:**

Jeder Schütze haftet für seinen Schuss und muss im Besitz einer gültigen privaten Haftpflichtversicherung sein!

Eltern haften für ihre minderjährigen Kinder.

Das Begehen des Parcours geschieht auf eigene Gefahr. Für Sach- und Personenschäden übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Hunde sind im gesamten Turniergelände an die Leine zu nehmen.

Rauchen ist nur am Zeltplatz und am Brotzeitstand zulässig.

### **Datenschutzerklärung:**

Mit der Anmeldung erklärt sich der Teilnehmer aus organisatorischen Gründen mit der elektronischen Speicherung der wettkampfrelevanten Daten, unter Angabe von Name, Vereinsname, Alter, Klasse, Wettkampfbezeichnung, Startnummer, etc. einverstanden.

Weiterhin willigt er der Veröffentlichung von Fotos und der Anmelde-, Start- und Ergebnislisten in Aushängen, im Internet, in den öffentlichen Zeitungen ect. ein.

### **Wettkampfordnung - Klasseneinteilung:**

#### **PB = Primitivbogen:**

Bogen nur aus Naturmaterialien (Holz, Bambus, Horn, Sehnen) keine Kunstfaser

NUR über Handrücken geschossen, keine Pfeilauflage, kein Bogenköcher, NUR Holz- oder Bambuspfeile mit Naturbefiederung

Ablass: Ein Finger muss den Pfeil berühren.

#### **RB = Reiterbogen:**

NUR Daumentchnik/Daumenring

NUR über Handrücken geschossen, keine Pfeilauflage, kein Bogenköcher, ALLE Pfeilarten!

#### **LB = Langbogen:**

Holzverarbeiteter Bogen, die Sehne darf die Wurfarme nicht berühren

NUR Pfeilauflage / Shelf, Bogenköcher erlaubt, kein Stabilisator

NUR Holz- oder Bambuspfeile mit Naturbefiederung

Ablass: Ein Finger muss den Pfeil berühren.

#### **TRB/BHR=Recurve:**

Recurvebögen und Reiterbögen, ein oder mehrteilig, mit Pfeilauflage oder Shelf.

Kein Stabilisator, kein Visier. Alle Pfeilarten und Befiederungen erlaubt.

Ablass: Ein Finger muss den Pfeil berühren.

#### **OK=offene Klasse:**

Alle Bögen und Pfeile welche nicht den oben genannten Klassen entsprechen.

z.B.: Compound, Visier, Release, Face und Stringwalking